

CONOCE LAS NOVEDADES PARA WiiU Y N3DS
CLUB
Nintendo®
Revista Oficial
MEGA PÓSTER
• Chile $ 1,990.00
• Perú Ns 10.00
THE LEGEND OF
ZELDA™
MAJORA'S MASK 3D
0 37634 13138 1 04



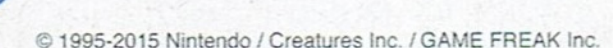
CLUB
Nintendo®
Revista Oficial

SUMARIO

LANZAMIENTOS DEL MES
¡CORRE POR ELLOS!



▲ ¿Ya estás listo para tenerla en tus manos?



EDITORIAL



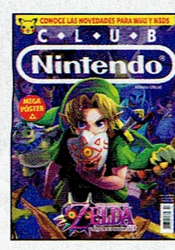
Así comenzamos un año lleno de lanzamientos para Wii U y Nintendo 3DS


▲ ... y es el toro enamorado de la Luna.

Con la llegada del portátil de tercera dimensión de Nintendo, conocimos un lanzamiento que llamó poderosamente la atención. **The Legend of Zelda: Ocarina of Time 3D**, sería parte del *lineup* disponible en la consola. El tiempo llegó y disfrutamos de esa gran adaptación, poniéndonos a pensar si como paso natural le seguiría en algún momento **The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D**, hubo muchos rumores, ciertos detalles de Nintendo daban a entender que estaba en camino, pero nunca nada oficial. De pronto llegó el anuncio, creo que cuando menos lo esperábamos, el título estaba en desarrollo y su salida era una realidad. Hoy en día podemos revivir o conocer este clásico, un capítulo muy especial de la serie, oscuro sin duda. ¡Es una recomendación absoluta que presentamos en nuestro artículo especial!

La visión a corto y mediano plazo luce espectacular, recibiremos juegos - y propuestas- geniales, si eres poseedor de una u otra consola, no tendrás pierde. Si tienes las dos, imagina el entretenimiento que obtendrás.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210 México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 24 N° 4. Fecha de publicación: Abril 2015. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. ATENCIÓN A CLIENTES: zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: ARGENTINA: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • COLOMBIA: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• ECUADOR: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • VENEZUELA: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

COMUNIDAD

Historias sobre la leyenda. Los fans las comparten

Recuerdo lo agradable que fue darme cuenta lo diferente y oscuro, **Majora's** es un clásico sin duda alguna.
Ramiro Vazquez

Un excelente juego, lo estoy jugando por primera vez en mi Wii y me tiene encantada. Cómo pude no haberlo jugado antes.
Alba Mendoza Urrutias

Fue cuando **Link** le quitó la ocarina a **Skull Kid** y la toca por primera vez en el juego de **Majora's Mask**.
Ignacio Pacheco

Para mi el mejor juego de la saga, tuve la suerte de jugarlo en N64 y ahora lo hago en mi N3DS. Gracias Nintendo por este gran juego.
Chikilin Botello

¡Uno de los juegos de **Zelda** más original y con estilo único! Ahora que va a llegar en Nintendo 3DS y con mejor textura, lo quiero tener.
Hugo Navarro

Flechazo

El recuerdo que tengo de **Majora's Mask** fue cuando llevaba mi edición especial de CN y gracias a esa revista pude conocer a una niña muy hermosa.
Alexander Belmont
Vía facebook



► El poder puede consumir cualquier alma.

© Nintendo



Visita el mini sitio
The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D

Te invitamos a que entres en nuestra página en Internet y conozcas el *site* dedicado al título. Arte, fotos, texto y video, te darán una perspectiva más amplia de la leyenda. También puedes mantenerte al día con las noticias y reportajes que tenemos en la red, sin lugar a dudas se ha convertido en un espacio en donde interactuamos contigo, creciendo el número de seguidores a pasos enormes. Búscanos como RevistaCN en las siguientes redes sociales, será un gusto tenerte ahí tambien.







revistaclubnintendo.com

Kirby and the Rainbow Curse™

amiibo

¡Dale a Kirby™ fantásticos poderes con estas figuras de amiibo™!

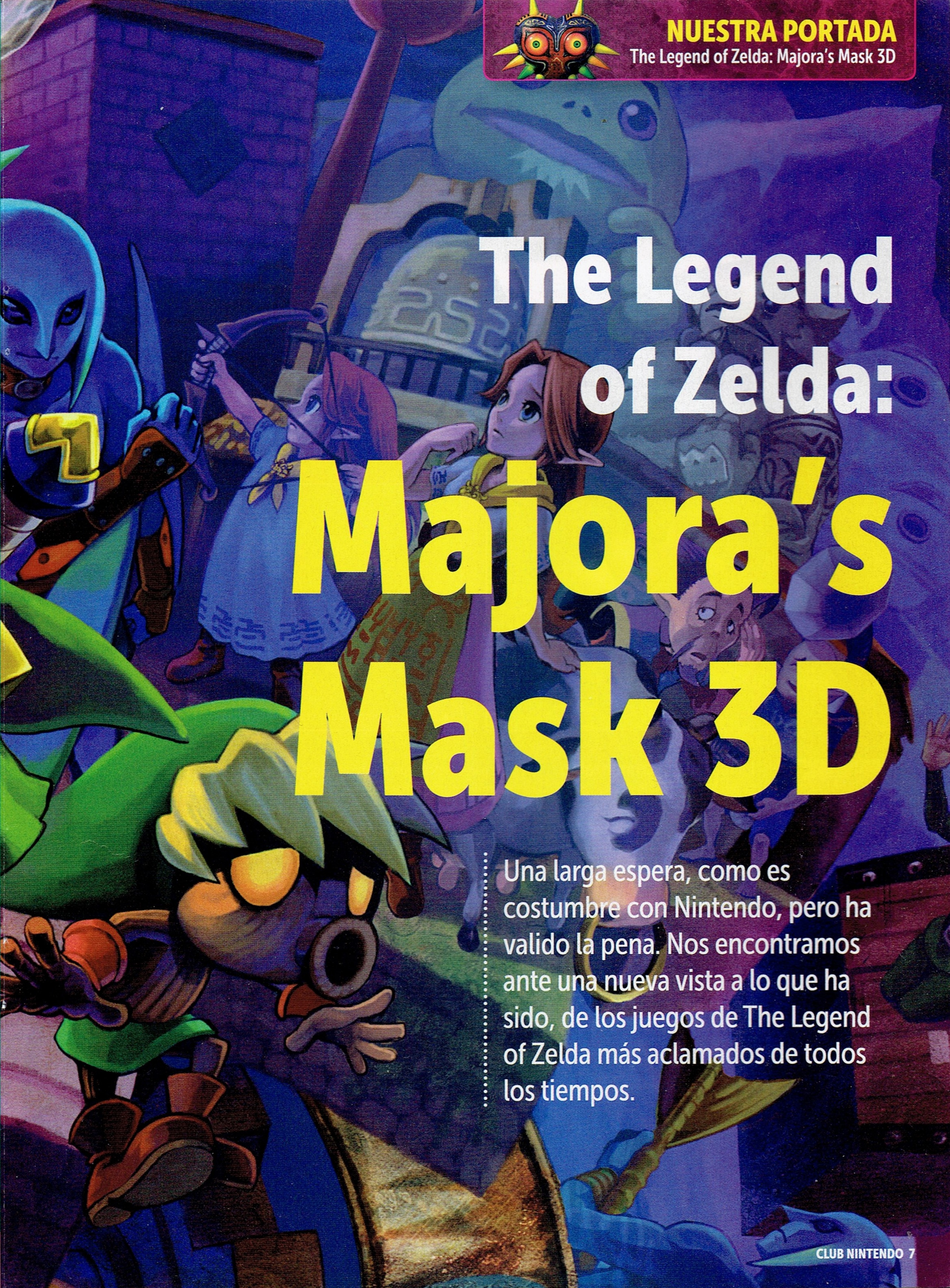
TAMBIÉN EN ESPAÑOL

¡BÚSCALO YA!






NUESTRA
PORTADA



The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D

Una larga espera, como es costumbre con Nintendo, pero ha valido la pena. Nos encontramos ante una nueva vista a lo que ha sido, de los juegos de The Legend of Zelda más aclamados de todos los tiempos.



► Cada máscara tiene grandes ventajas que debes aprender a usar.



▼ No, no es el Kyubbi, pero también tiene un poder oculto.





▲ Dentro encontrarás una verdadera tragedia.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
Obra maestra

La maldición comenzaba...

El año 2000 nos dejó muchas obras grandiosas en los videojuegos, pero ninguna como **The Legend of Zelda: Majora's Mask**. Pasaron sólo dos años del lanzamiento de **Ocarina of Time**, por lo que no esperábamos un juego de tal magnitud.

No sólo era un título de **TLOZ** completamente nuevo, sino que además de eso, como ocurrió con **Link's Awakening**, intentaba dar un giro completo a lo que teníamos en la mente cuanto hablábamos de la serie.

Olvidábamos a **Zelda**, a Hyrule, a la gente que habíamos conocido en **Ocarina of Time** para llegar a Termina, un mundo oscuro donde nada es lo que parece, todo guarda un secreto, misterios que muchas veces, nos dejaban con el control sin presionar botones, simplemente meditando.

Por este mundo oscuro y tétrico que proponía Eiji Aonuma y todo su equipo, el juego rápidamente ganó popularidad, se volvió de culto, de esas piezas que no pueden faltar en una colección que alguien que se haga llamar videojugador.

Es por estos motivos, que despué de haber relanzado **Ocarina of Time** en Nintendo 3DS. todo mundo deseaba ver también **Majora's Mask** en la consola portátil.

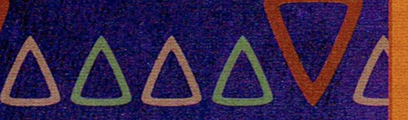
Fueron varios años de desarrollo, pero Nintendo, después de muchas pistas que parecían decirnos "calma, trabajamos en sus sueños", se volvió oficial la adaptación, con la que los seguidores, enloquecimos.





Violencia animada
Temas sugestivos





Muestra tu verdadero rostro

Conoce las máscaras que podrás usar

Son cuatro las máscaras que transforman el aspecto de **Link**, pero no significa que el resto no tengan utilidad, todas la tienen. Son necesarias para completar acertijos, o bien, para darte habilidades extras, como en algunos casos, correr a mayor velocidad.

Un nuevo sistema de control

Aprende las nuevas funciones que tendrás

Si juegas este título en el New Nintendo 3DS, tendrás un par de funciones extras que en el Nintendo 3DS, esencialmente, el cambio de cámara.



Mapa
No volveras a perderte. En el centro de la pantalla táctil, tendrás el mapa de la zona.

Ocarina
Es el ítem más usado del juego, así que con sólo un toque, podrás usarlo.

Barra de vida
Ahora tu vida y magia se indicarán en la parte inferior de la consola.

Segundo Stick
Con él puedes girar la cámara, característica única de New Nintendo 3DS.

Máscaras
Los botones de la Unidad C de Nintendo 64, se han adaptado a la pantalla táctil.

¿Qué hace tan especial a este juego? Como ya lo indicamos, su ambientación, su historia, pero sobre todo, sus personajes.

El paso del tiempo suele ser cruel para muchas personas, como lo había mencionado Sheik

Todo comienza después de lo que vivimos en **Ocarina of Time**. **Link** se encuentra en un bosque, acompañado de **Epona**, cuando de la nada, salta un pequeño espantapájaros con una máscara muy especial puesta. **Link** cae de **Epona**, perdiendo el sentido, cuando despierta, se da cuenta que le han robado la ocarina que **Zelda** le entregara. Lucha, intenta recuperarla pero pierde no sólo su instrumento, también a **Epona**. Ahora debe recuperar a su amiga y su Ocarina. La persecución lo hace caer en un agujero, del cual sale en Termina, donde el primer compañero que conoce, es al vendedor de máscaras, quien le explica lo complicado de la situación. Si no recupera la máscara y le pone un fin, la luna de ese mundo caerá poniendo final a todo.

Como presión extra, sólo cuenta con tres días para cumplir con la tarea, así que con ayuda de la Ocarina y de la melodía Song of Time, podrá adelantar, regresar o ralentizar el tiempo, logrando una esperanza extra para las personas que esperan festejar con su festival anual antes de que caiga la luna sobre ellos.

Guía espiritual

Un consejo puede cambiar la vida de quien lo escucha. Nunca le niegues la oportunidad a este personaje.





◄ ¿Qué máscara es la más útil en el juego?



Soledad
Esta condición nos puede llevar a cometer actos que no hubiéramos pensado, incluso, a perdernos nosotros mismos.



▲ Todo lo que necesitas está en la pantalla inferior.

Compañeros de tragedia

Amigos o enemigos, comparten maldición



Vendedor de máscaras

Este enigmático personaje nos deja con más dudas de las que nos resuelve, su origen es un misterio.

Epona

Desde **Ocarina of Time** queríamos montar a **Epona** siendo niños, y por fin lo pudimos lograr en **Majora's Mask**. Ya no habrá distancias largas que recorrer.

Amistad y amor

Son muchas las historias que dan vida a este juego, no es solamente un objetivo el que tenemos que cumplir, en realidad son varios, pere depende de nosotros el realizarlos o no.

Majora´s Mask, podría representar un poema a la amistad o al amor, dependieno de la visión de cada jugador, aunque también, podría representar a la muerte y esa esperanza que todos tenemos de encontrar una vida mejor.

Skull Kid guarda un pasado triste, melancólico y trágico que da pauta al caos de la luna, pero como ya comentamos, no quiere decir que sea un villano; tal vez, lo único que necesita es un amigo, un compañero con quien compartir aventuras.

Por otro lado tenemos una de las historias de amor más dramáticas que hemos vivido en un videojuego, que de cierta forma, afecta el final del juego, por lo que debes estar muy pendiente de los pasos de dos personajes, **Anju** y **Kafei**, de quienes te hablaremos a fondo más adelante.

Este juego guarda muchos secretos, eso es lo que lo vuelve tan especial, puedes recorrer cada zona cien veces y en cada una enamorarte más de sus paisajes y de sus personajes.

En ocasiones, la vida debe ser trágica, antes de encontrar la felicidad



Descanso eterno

Héroes que de tan una segunda oportunidad

Este es el aspecto que toma **Link** al transformarse cuando usa las máscaras especiales.





Deku
Al ser uno de estos pequeños seres, puedes volar por un corto periodo de tiempo o disparar burbujas.

Goron
Las distancias largas no serán un problema cuando ruedas transformado en Goron.



▲ El encuentro que cambiaría el destino.



▲ Muchos personajes tienen aspecto tétrico.

Oscuridad total

Son bastantes los juegos, por ejemplo los RPG, que nos preparan para vivir situaciones dramáticas. Van dejando listo el terreno para que la impresión no nos sea tan fuerte en momentos clave, pero eso no ocurre aquí.

En Termina, cada persona necesita algo, pero muchas veces, ayudarlos representa quitarles, en este caso, hablamos de su vida. No, no es ningún secreto y ocurre en el juego en momentos clave, de hecho es necesario para obtener las máscaras principales.

Lo curioso es que son personajes que están viviendo un gran sufrimiento, que necesitan que alguien termine con su agonía, pero que al mismo tiempo, continúe con sus sueños, esa es una parte importante. Lo consigues al tocar Song of Healing, que al contrario de lo que su nombre indica, no los cura, los lleva al otro mundo, dejando en este sólo una máscara, que puedes usar para transformarte en ellos, tomando de cierta forma su vida para salvar la de millones de una catástrofe mayor.



▼ Las hadas son tus mejores amigas en el juego.

Zora
Nunca antes habías sido tan hábil bajo el agua. Usando esta máscara no hay qué temer al nadar.

Fiera Deidad
La única máscara que puede hacerle frente a Majora. Se cree que pertenecía a un antiguo dios.

Superando esta parte, la de el saber que has terminado con la vida de algunos personajes, estás listo para continuar con el juego y conocer su absoluta oscuridad.

Situaciones de amor, de desesperanza, de drama, es lo que te espera en este juego. Visitar Termina es recorrer un sitio parecido al Dark World en lo que transmite, en esa sensación de soledad a pesar de estar rodeado de criaturas y personajes, pero que al mismo tiempo sabes que no es para siempre, que la gente de esta región, de este mundo paralelo a Hyrule, necesita de otra oportunidad, de la posibilidad de ver crecer a sus hijos, de continuar amores que parecían perdidos, y de, muy importante, continuar la vida sabiendo que contamos con un amigo, con uno especial que dejará una profunda huella en nosotros. Mención aparte la tiene **Tatl**, quien es la hada que nos acompaña en esta aventura. Como debes recordar, al final de **Ocarina of Time**, **Navi** sin decir palabra alguna, se va, deja a **Link** en El Templo del Tiempo, por lo que ahora, para **Majora's Mask**, nuestra amiga será **Tatl**, compañera traicionada por el **Skull Kid** y la máscara.

Un pequeño rival puede volverse un gran héroe, todo depende de nosotros

◄ Una pequeña luz en la oscuridad.

Una nueva cacería

Olvida las Skulltulas y decubre a las hadas

En cada uno de los templos o lugares que visites, podrás encontrar a pequeñas hadas volando, algunas son muy evidentes y otras por el contrario, se esconden de ti. Si las encuentras todas, las hadas mayores te darán valiosos premios que te ayudarán para el final.





Destino

Resulta un engima el motivo por el cual **Link** llegó a Termina, pero la realidad, es que se volvió un héroe para ese mundo, haciendo más grande su leyenda .


▲ Mirar al cielo sólo recuerda tu futuro.



▲ Las máscaras te permiten hablar con diferentes seres.



▼ En estas estatuas puedes guardar tu avance.

El tiempo será tu mejor amigo en este juego, no dudes nunca en ponerlo a tu favor

Termina con el juego

Este es el primer título de **Zelda** que dependiendo de tu desempeño dentro del juego, te premia con un final completo. El desenlace no cambia, se mantiene igual, lo que varía es lo que puedes mirar del final.

Cada una de las máscaras del juego, corresponde a un fragmento de la secuencia final, de modo que si te falta alguna, no podrás disfrutar por completo de tu premio, así que te recomendamos completarlo en cuestión de mascaras antes de enfrentar al enemigo final. Uno de los motivos más importantes para hacerlo de esta forma, son **Anju** y **Kafei**, dos enamorados que han sido víctimas de la tragedia, de una terrible maldición que ahora debes ayudarlos a cambiar, de lo contrario, están condenados a vivir separados.

Por detalles como este, es que el juego podría considerarse más profundo e interactivo que **Ocarina of Time**. Aquí realmente tienes que conversar y entender las necesidades de cada personaje para poder ayudarlos en situaciones que van mucho más allá de juntar animales o llevarles un frasco. Lo que vive cada uno de ellos, es un infierno personal, problemas que impiden su felicidad, y es ahí donde tienes que entrar para evitar que cada día de su existencia sera un martirio para ellos. Cuando conozcas a **Anju** y **Kafei**, relájate y disfruta de su historia, no vivirás otra igual jamás.

Grandes sacrificios
Los verdaderos héroes

Zora
Este personaje era parte de una banda musical, pero su salud no le permitió toca más junto a sus amigos.

Deku
A este se rumora que lo mata **Skull Kid** al llegar a Termina, por eso puedes usar su máscara.

Goron
El frío terminó con su vida, pero tú le das una nueva oportunidad de continuar su vida... contigo.

Invasión ovni

El juego es tan complejo, que en un momento, tienes que enfrentar un grupo de extraterrestres.



Vida o muerte

No es el juego de **TLOZ** más largo en cuestión de templos principales, sólo son cuatro de ellos, pero en cada uno pondrán a prueba tu talento con acertijos nuevos en la serie.

Llegar a cada uno de ellos, representa un crecimiento como personaje de **Link**. Tal vez al inicio de la historia, él piensa que debe recuperar su ocarina y a su fiel compañera, **Epona**, pero con el paso de los días, se va dando cuenta de que en su espalda, lleva una gran responsabilidad, la de salvar a un lugar en el que a diferencia de Hyrule, nadie lo conoce. El bien podría haber buscado la forma de regresar a su mundo y dejar a Termina con su tragedia, pero sus decisiones lo llevaron a confirmarse como un héroe.

La música es otro elemento clave para disfrutar del juego. Cada melodía te invita a la aventura, pero en momentos importantes, también te puede deprimir, acentuando los hechos que estás viviendo en ese momento. La melodía principal y clásica de la serie, que tanto echamos de menos en **Ocarina of Time**, está de regreso para este juego, con un arreglo que la vuelve espectacular.

Sí, se reciclaron muchas que ya conocíamos en **Ocarina of Time**, pero también se crearon otras grandiosas, como lo realizado en Deku Palace, que sin ningún problema, lleva el adjetivo de sublime.


▲ Al mal tiempo, buena cara.

Los grandes demonios

Enormes máquinas de la muerte

Odolwa

Es el primer enemigo, pero no te confíes, su gran espada puede terminar con tu vida.

Gyorg

Este pez te dará muchos problemas si no has dominado el nado de tu forma de Zora.

Twinmold

Una batalla espectacular gracias a la máscara que encuentras en este templo.

Goth

Quizá el más complicado debido a su estilo de ataque, pero puedes derrotarlo al girar como Goron.

Un mundo con luz y sombras

Termina guarda muchos secretos

Los acontecimientos que vives, no tienen una secuencia lógica, son un desafío a la realidad. Por esta razón, no debes de creer todo lo que ves.



Cuatro gigantes
Son los únicos seres que pueden ayudarte a evitar la tragedia de la luna en Termina.

Tingle
La primera aparición de este polémico personaje. Su tarea era sencilla, dibujar mapas.

Pamela y su padre
Si deseas llorar, debes entrar a la casa de esta familia. Pero no te preocupes, puedes ayudarlos.



Cañón Ikana
Una de las partes más complejas de todo el juego, a la que llegas con ayuda del Longshot por primera vez. Aquí te espera un gran enemigo.



Cazador de almas
Guarda un gran secreto, pero también puede ayudarte cuando lo necesitas.

Esqueleto gigante
Derrotarlo no es complicado, pero si tienes que ser muy hábil para hacerlo rápido.

Garo
Son grandes guerreros que sólo luchan por mantener su territorio libre de enemigos.



Equipo completo

Así lucirá tu juego al tener todas las máscaras



Cada máscara tiene una historia, algunas con final feliz y otras ocultan un verdadero drama, eso es lo interesante de poseerlas todas.

▲ El encuentro que cambiaría el destino.

Oculta tu rostro

A diferencia de lo que pasaba en **Ocarina of Time**, donde las máscaras no son realmente importantes para completar el juego, aquí sí lo son, además de que cada una tiene funciones especiales para mejorar tu exploración de Termina.

Además de las tres máscaras principales, que nos permiten cambiar de aspecto, contaremos con 20 más que podemos obtener. Para conseguirlas tenemos que estar muy atentos a todos los lugares del mapa en cada hora del día, sí, sabemos que suena exagerado pero con ayuda de la ocarina no tienes problemas.

Algunas máscaras son más útiles que otras, por ejemplo, la de Keaton te ayuda para correr a una velocidad mayor a la normal, por ello es muy común que la tengas puesta todo el tiempo, mientras que otras sólo te sirven en momentos especiales.

Es muy importante que hables con la mayor cantidad de personas posibles al tener una máscara nueva, te harán diferentes comentarios, algunos son consejos valiosos para poder avanzar y otros simples comentarios de tus máscaras, pero bastante graciosos.

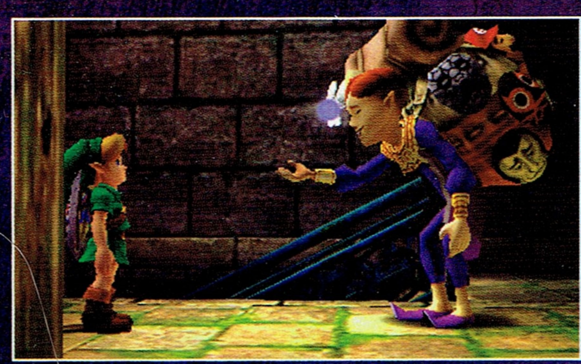
Otra máscara que es muy útil, es la de la Hada, ya que con ella puedes encontrar de forma fácil a las hadas que están en el pueblo y en otros lugares.

Con la máscara del bar de la leche, puedes entrar a este exclusivo lugar y enterarte de datos importantes del pueblo, además de poder tomar rica leche fresca siempre que quieras.

La máscara de la verdad, es de las más famosas, con ella podrás leer lo que dicen ciertas piedras y darte cuenta si estás logrando tus objetivos o si necesitas cambiar tus acciones.

Quedarte una máscara por mucho tiempo puede ser divertido y útil, pero te recomendamos que no lo hagas, que explores las posibilidades de cada una en las diversas áreas que conforman el mapa, te llevarás agradables sorpresas, que al avanzar, vas a agradecer.

▼ Un amigo en la tragedia.





Sólo al tener todas las máscaras podrás ver el mejor final del juego

Culminación

Como ya te hemos comentado en otra parte del artículo, si no reúnes la colección de máscaras, no podrás ver el final completo de este juego.

Lo que te recomendamos es regresar en el tiempo siempre al primer día y tocar la melodía especial para que el tiempo fluya lento, así cuando te falte alguna máscara, vas a tener muchos minutos para poder buscarla.

En cuanto a la máscara de la deidad, solamente la puedes utilizar en la parte final del juego, aunque en la versión de Nintendo 64 existía un *bug* el cual te permitía usarla en cualquier lugar, pero esto volvía el juego sumamente sencillo, ya que no había algún enemigo capaz de soportar tus ataques con la gran espada.

Hablando de las máscaras, Nintendo lanzó una edición especial que duro pocos minutos a la venta antes de agotarse, en la que se incluye el juego y una figura de **Skull Kid** con la máscara de **Majora**.

Sin dudas el ítem perfecto para los coleccionistas, fue una lástima que durara tan poco tiempo disponible, pero seguramente en el futuro tendremos otras ediciones especiales para adquirir.

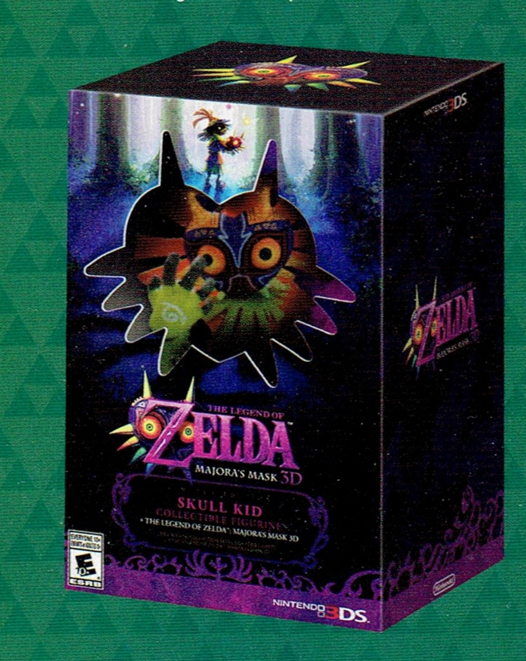
Pieza de arte

Todos deseamos tenerla



Especial

Su diseño es similar al que vimos en la caja de **Wind Waker** HD para Wii U, que contenía una estatua de **Ganondorf**, la cual también se agotó en tiempo récord.





Familias reales

Vuelven con más misterios que en Ocarina of Time.

Dekus

Débiles al fuego pero valerosos. Son una raza mágia del juego.

Zoras

Los dueños del mar. Es en este juego en el que conocemos un poco más de su estilo de vida, así como de sus secretos.

Gorons

Su principal virtud es la fortaleza. Desde pequeños están destinados a la competencia entre su raza.



◀ Un reflejo nada agradable.

▼ ¿Cómo llegarás del otro lado?



▼ Han cambiado las mecánicas para nadar.

Tu historia

Majora's Mask es una experiencia muy personal, nadie la vive de la misma forma, todos descubren o sienten de distinta manera los sucesos de la aventura, dejándonos recuerdos agradables o tristes de un mismo hecho, es por esta razón que el juego ha resultado tan especial.

En este 2015 se cumplirán 15 años de su lanzamiento, pero las bases en su desarrollo son tan sólidas que sin problemas no sólo compite, sino supera a juegos de esta generación. Esta obra representa un regalo de Nintendo para sus fieles seguidroes y al mismo tiempo, una oportunidad al mundo de conocer una obra que como suele ocurrir, cambiará sus vidas.

Wii U y N3DS, un



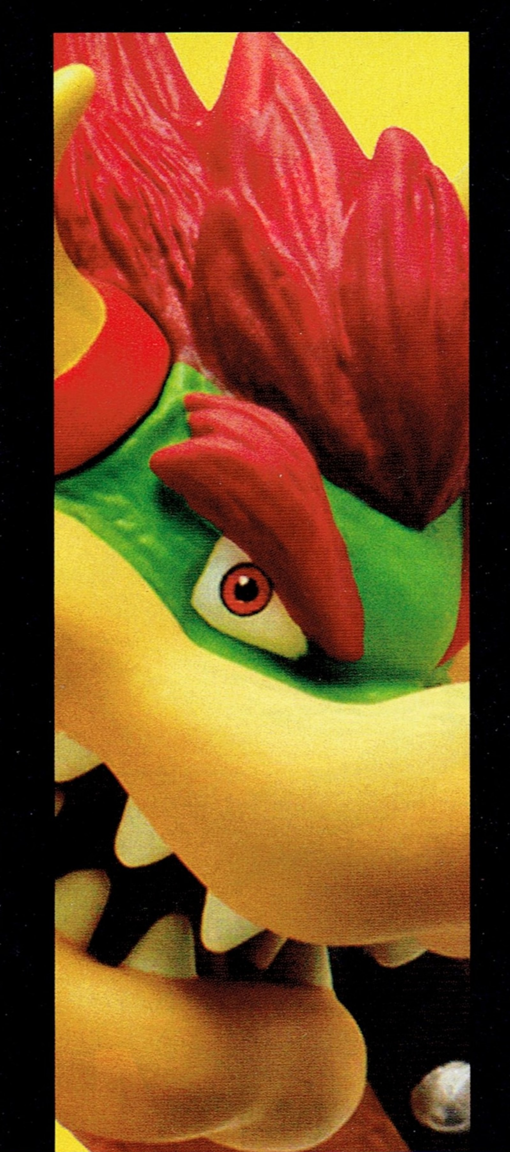
















año sensacional

Grandes juegos que ya se encuentran listos para que los disfrutes en cualquiera de tus consolas Nintendo. Elige bien los que necesitas.







▶ Un insecto te puede ayudar.

Monster Hunter 4 Ultimate

• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcon
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Se cumple la larga espera



Una verdadera evolución en la serie

Monster Hunter se ha vuelto ya uno de los consentidos entre los fans de Nintendo, lo cual habla de lo bien que ha trabajado Capcom en esta serie.

Desde que se volvió exclusiva de consolas Nintendo en el Wii, ha crecido no sólo en cuestiones técnicas, sino también jugables, llegando a su cúspide en esta entrega para Nintendo 3DS.

Si bien era divertido salir de cacería con los amigos, ya todos estábamos muy acostumbrados a la movilidad y a las armas que contábamos para atacar, se había vuelto predecible, por llamarlo de alguna forma, pero todo eso ya ha quedado en el pasado con **Monster Hunter 4 Ultimate**, que desde el primer contacto, se siente como un juego completamente nuevo, que sólo usa las bases de la serie, pero renueva mecánicas, logrando una mezcla a la que es imposible resistirse, sin mencionar que el hecho de que sea portátil, ayuda mucho.

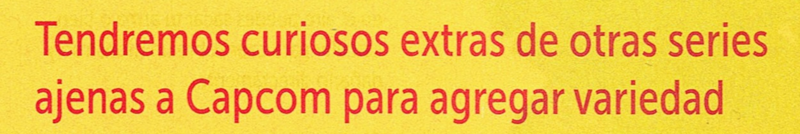




▲ Nada como jugar con tus amigos.



▶ Estos monstruos son pan comido.



Tendremos curiosos extras de otras series ajenas a Capcom para agregar variedad

Nuevos ayudantes para tus cacerías

Un estilo particular para los Felyne




◀ Uno de los muchos diseños que verás en el juego.



De cero

Camino a la fama

Para lograr una buena reputación, tienes que trabajar el doble que en anteriores versiones, los enemigos son mucho más complicados.

▲ Defenderán su territorio.

▲ La entrada a la nueva ciudad.

Las pequeñas diferencias comienzan en el primer salto. Si bien son automáticos cuando corres sobre un borde, al estar en el aire puedes sacar tu arma o bien, calcular para caer sobre un monstruo y dañarlo directamente.

Obviamente que esto pasa porque se ha cambiado por completo la estructura de los escenarios, que ahora son más grandes y complejos, con elementos para que puedas aprovecharlos a tu favor, incluso algunos tendrán doble piso, por lo que tienes que revisar bien tu mapa para no perderte.

Se agradece bastante que se hayan creado de cero los niveles, ya que si bien los anteriores eran hermosos, ya todos los sabíamos de memoria, perdiendo un poco el reto.

▲ Todo se origina con este monstruo nuevo.

Las armas son otro punto importante para esta nueva entrega. Se mantienen las que ya todos conocemos como la Gran Espada, el Martillo o el Arco, pero se agregan otros que realmente eran lo que deseábamos, innovación.

Con una de las nuevas armas, puedes saltar al mismo tiempo que mandas un bicho a que ataque a los monstruos, quizá no es muy poderosa, pero es un complemento ideal para el equipo.

También contamos con el Hacha Recargada, con la que puedes aplicar descargas de todos los elementos.

Si ya eras un experto con las armas clásicas, puedes comenzar de esa forma. Todas tienen los mismos movimientos y técnicas que en anteriores juegos, ideal para abrirte paso los primeros minutos y posteriormente probar con algo nuevo.

El nivel de dificultad vaya que ha cambiado. Los monstruos tienen rutinas que no son tan fáciles de predecir, se mueven todo el tiempo, haciendo complicado el cortarles la cola o acabar con sus cuernos. Ahora tienes que trabajar con tus amigos para lograr una distracción y atacar.

Algo que nos pasó durante las primeras partidas, es que nos perdíamos con facilidad, lo cual es normal al tratarse de un mapa nuevo, pero además de eso, cada punto en pantalla tiene sus secretos, incluso puedes llegar a otros lugares de formas no tradicionales, como escalando.

Es muy importante que cuando te encuentres libre, no pierdas tiempo y explores cada rincón, así, cuando estés peleando en esas zonas, vas a tener una ventaja en cuando a la elaboración de estrategias para atacar a los diferentes tipos de monstruos.



▲ Un traje para tu Felyne que a muchos hará llorar.

Un virus ha afectado a los monstruos, volviéndolos mucho más agresivos y peligrosos



Solo con tu compañero
No existe alegría más grande en esta serie que terminar con estos enemigos sólo con la ayuda de los Felyne.

▼ Puedes decidir entre varios estilos.

◀ Nunca dejes de atacar a los monstruos.

◀ El control táctil es similar al visto en la tercera parte.

© Capcom

Al jugar en línea puedes aprender nuevas técnicas de ataque de otros jugadores

Como un extra, se han agregado varios atuendos para los Felyne y cazadores, todos de series clásicas de otras compañías, lo que ha provocado cierta polémica, pero consideramos que lejos de saturar el concepto, lo que se ha intentado, es satisfacer a todos los jugadores de **Monster Hunter**.

Podemos ver atuendos de personajes como **Link**, **Samus**, **Mario**, **Blanka**, **Mega Man**, **Sonic**, en fin, no habrá pretexto para no jugar y poder obtenerlos todos.

Muchas de las jugadas que ya eran clásicas, como el colocar trampas acompañadas de bombas siguen funcionando igual, pero también se presta a que logres nuevas, siempre apoyándote en el trabajo en equipo, más que nunca se notará el equilibrio de los cazadores. No todos pueden usar la misma arma, se trata de que alguien pueda atacar a distancia, alguien más rápido y el resto tengan la fuerza. Hay cientos de combinaciones que puedes generar, todo dependerá de la zona y del tipo de monstruo.

Se ha logrado una evolución enorme en la serie, es justo lo que todos queríamos. Capcom ha creado el **Monster Hunter** más completo y complejo de todos, una obra que merecerá las más de 500 horas de juego que vas a invertirle.

No se trata de tener todas las armaduras que existen, lo que hace grande a **Monster Hunter** es que es de los pocos juegos que su modalidad en línea, está diseñada pra colaborar y no para competir. Después de jugarlo por un largo rato, podemos asegurar que el futuro de la serie será todavía mejor.

Street Fighter

¿Sabes quienes son estos pequeños guerreros?

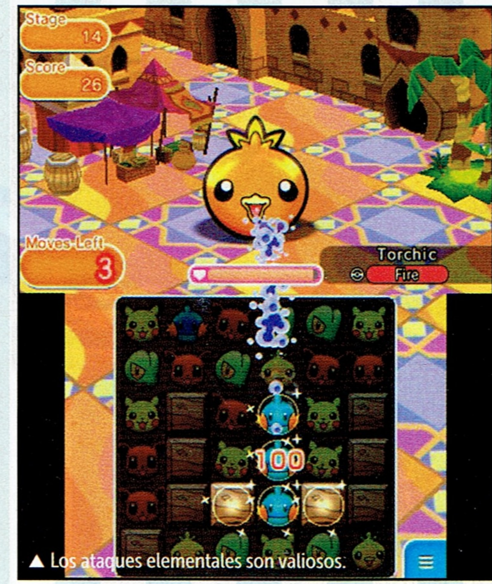


▲ **Canela** está lista para apoyarte en el juego.



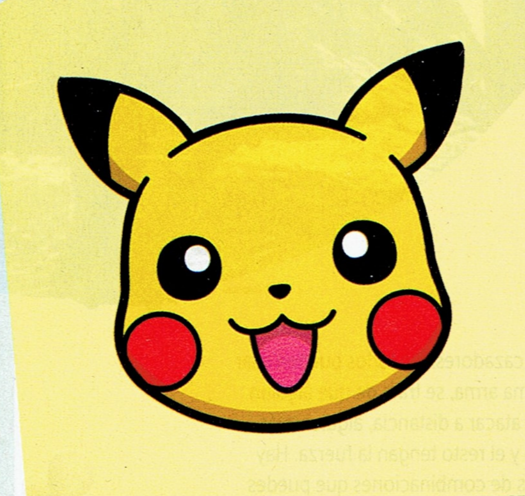


▶ Observa los datos de tu equipo.



▲ Los ataques elementales son valiosos.

▼ El Pokémon favorito de todos.





▲ Aquí todos es muy sencillo.

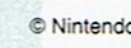
Pokémon Shuffle

Un puzzle muy diferente a lo usual



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Bandai Namco / Project Sora
• Categoría
Peleas
• Jugadores
1-4
• Opinamos
El nuevo rey de las retas





Todos conocemos los típicos juegos de *puzzle* donde debemos juntar tres elementos iguales para desaparecerlos, pues bien, Nintendo ha decidido entrar también a esta moda, pero como suele ser una ley, con su propio estilo.

Para empezar, se usarán a los Pokémon como fichas, cada uno representando a los elementos básicos para batallas. De este modo, atacarás a los rivales, obligándote a pensar bien tus movimientos y no simplemente a mover fichas.

Cada escenario tiene un número limitado de movimientos para completarlo, sin límite de tiempo, puedes pensar muy bien las consecuencias de cada uno de tus jugadas a conciencia.

Si no puedes avanzar, se te permitirá comprar ayuda extra para lograrlo, pero esto no es una obligación, el título está diseñado para que puedas jugar y terminar la obra con los movimientos que te ofrece, todo dependerá de cada persona que lo juegue. El título ya está disponible en la eShop de Nintendo 3DS y es completamente gratis, una buena opción para pasar un rato agradable.





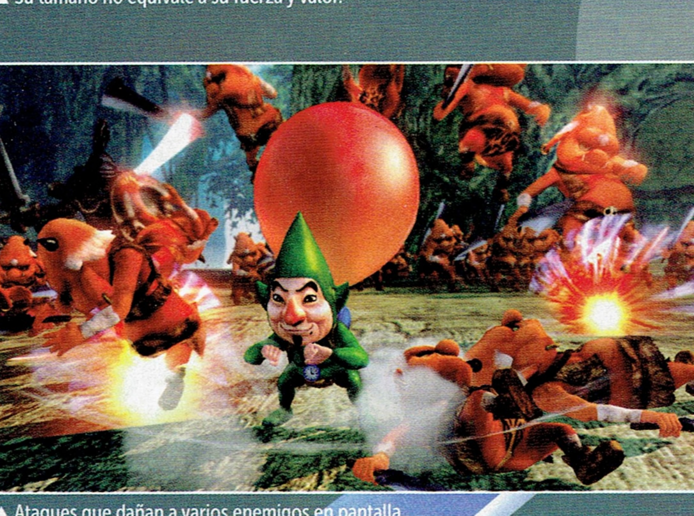




MARIO PARTY™ 10
PRONTO
FIESTA DE BOWSER
¡JUEGA COMO BOWSER™!
Fiesta amiibo
PERSONALIZA TU TABLERO DE JUEGO
Se requiere al menos un amiibo compatible para jugar en el modo Fiesta amiibo.
MÁS FIGURAS amiibo™ DISPONIBLES
amiibo
Acerca tu figura amiibo™al GamePad para interactuar con ella.
PAQUETE CON MARIO PARTY 10 + amiibo MARIO™
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
El control Wii U GamePad viene incluido con la consola Wii U. El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado. Las figuras no se muestran en tamaño real y los diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de las figuras amiibo pueden variar según el juego. Para obtener información sobre cómo funciona cada amiibo, visita es.amiibo.com. Este juego te permite guardar datos en las figuras amiibo. Si las figuras amiibo ya contienen datos guardados de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. © 2015 Nintendo. Mario Party and Wii U are trademarks of Nintendo.
Nintendo
SOLO PARA
Wii U




▲ Su tamaño no equivale a su fuerza y valor.


▲ Ataques que dañan a varios enemigos en pantalla.


◀ El estilo que conocimos en el juego original.

Hyrule Warriors



Nueva vida para una excelente obra

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Buen pretexto para revivirlo

Sabemos que muchos de ustedes ya terminaron este gran juego, pero han aparecido varios DLC que lo han vuelto bastante divertido y complicado de parar de jugar.

Todos estamos felices por la salida de **The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D**, es un juego que realmente se distingue dentro del resto de obras que comforman esta gran serie, Nintendo lo sabe y por eso decidió lanzar un DLC con estos personajes para el juego. Su costo realmente es bastante accesible y te ofrece entre muchas cosas, a dos personajes que todos deseábamos ver, a **Link** y a **Tingle**... bueno, a este último no todos lo querían ver.

Young Link tiene una máscara que te hará recordar esas largas caminatas en Termina, ya que es la de Keaton, además de tener en su espalda la de la Fiera Deidad. Con esta segunda máscara, puedes transformarte en el gran guerrero que enfrenta a la máscara de **Majora** al final del juego de N64 y N3DS.

Resulta muy fácil jugar con estos personajes, sobre todo con **Tingle**, porque jamás nos imaginamos verlo en acción, al contrario, su personalidad es la de alguien cobarde, pero aquí nos desmuestra que puede dar la cara por sus amigos cuando lo necesitan.



▲ Esa luna no tardará tres días en caer.

En esta ocasión el ver la luna no te va a representar una preocupación, sino un alivio

Esta obra se ha convertido en un verdadero sueño para los seguidores de TLOZ, es como una biblioteca de la serie en la que se han mezclado varios universos para dar vida a uno nuevo en el que todo puede pasar.

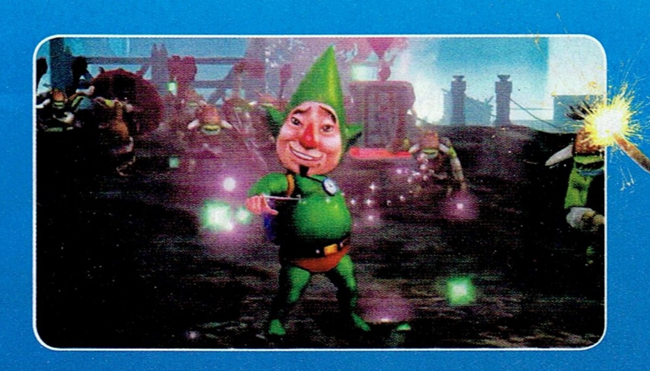
Si no has jugado **Hyrule Warriors**, no te preocupes, dale una oportunidad, verás que es un concepto bastante adictivo en el que los personajes del Universo de Zelda, le dan un toque especial para los seguidores.

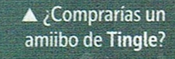
Son muchos los DLC que han aparecido y que veremos para este juego aún, pero que por fortuna, no son necesarios para disfrutar por completo de la aventura.

Son un gran complemento para darle variedad a un juego que ha demostrado con sus ventas, que en muchas ocasiones, lo que buscan los videojugadores, es solamente un poco de variedad a lo que siempre vemos. Entra a la eShop de Wii U y descarga este DLC, será perfecto para este momento en el que debes estar jugando el clásico de Nintendo 64 en Nintendo 3DS. ¿Veremos una secuela? Es muy problable que en el futuro la veamos, ha sido un éxito.

De hacer mapas a la batalla

Tingle se ha convertido en un buen guerrero





▲ ¿Comprarías un amiibo de **Tingle**?

Ace Combat
Assault Horizon Legacy +



Acción para llevar como no se había visto

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Bandai Namco
• Categoría
Simulación
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Un simulador perfecto

Los simuladores de vuelo, por alguna razón, tienden a ser aburridos al poco tiempo de jugarlos, pero eso no pasa con **Ace Combat Assault Horizon Legacy +**.

Ya habíamos visto una primera parte para Nintendo 3DS hace algunos años, pero en esta se platean nuevas misiones y objetivos al grado de que parece un juego totalmente nuevo.

El control y la cantidad de naves en pantalla lo vuelve una experiencia única, sobre todo por el amplio ampa en el que debemos combatir, un mal cálculo y todo está perdido.

Lo mejor de todo, es que también podemos usar las figuras amiibo para darle un aspecto personalizado a nuestras naves, incluso con el aspecto de una de las que ya todos conocemos en **Star Fox**. En este momento ya puedes ir por tu juego.

¡A volar!
Nuevo diseño

Si **Link** ya volaba en eun Neburí, ¿por qué tu no puedes hacerlo en esta nave especial?







▶Más brillante que nunca.

New Nintendo 3DS XL

Un paso hacia el futuro

Llegó el momento de renovarnos en las consolas portátiles. Nintendo nos ha mostrado ya el New Nintendo 3DS, una máquina que sin duda representa todo lo que hace años tan sólo era un sueño.

No se trata simplemente de una actualización, sino de una plataforma completamente nueva. Comenzaremos a hablar de las pantalla. Es más nítida, con una resolución mayor, pero además de eso, tiene un elemento que no podemos dejar de mencionar, el 3D.

No, no es solamente ver objetos con cierta profundidad, eso ya lo hacíamos en el modelo anterior, aquí realmente se vive ese 3D de todos tus juegos, ya que la tecnología empleada en la pantalla, permite que te muevas, saltes o corras (aunque no debes correr mientras juegas, ja, ja) y jamás se pierde el enfoque, lo cual era una de las principales molestias entre los jugadores y ocasionaba que muchos quitáramos esta opción.



Nuevo modelo
Consola de otro mundo



De momento se puede conseguir en dos colores, Rojo y Negro, pero con el pso del tiempo estamos seguros de que veremos ediciones especiales de los juegos que saldrán en la consola.

En la caja se pueden ver todas las funciones especiales de la plataforma. Su diseño es más colorido al de las versiones anteriores, además de que su tamaño es menor.



NFC y Amiibo
Puedes leer tus figuras directamente en la consola.



Gira
Ya puedes cambiar la cámara sin perder una vida.

▲ Todos tus juegos anteriores de Nintendo 3DS, los puedes usar en esta nueva consola.

Ahora contamos con más botones, debido a la complejo de los juegos que aparecerán, es como tener un control Pro en el New Nintendo 3DS, con todo y segundo *Stick*, que funciona para acciones secundarias pero fundamentalmente para cambair el ángulo de visión en varios juegos compatibles con la función.



Monster Hunter 4 Ultimate no podía quedarse sin una consola especial, esta es color plateado y tiene algunos elementos del juego.

La más deseada por todos los videojugadores, una consola que de poseerla, te lo pensarás dos veces antes de sacarla de su caja.

Ediciones Especiales

Sólo se anunciaron dos ediciones especiales para el lanzamiento de la consola y no llegaron a tiendas, es decir, se agotaron ambas en preventas, lo que nos habla del aprecio que le tiene al gente a estas dos series. Si alcanzaste alguna, felicidades, si no es así, no te deprimas, van a venir muchas otras consolas de edición especial y alguna será la que te acompañe en tus largos viajes a la escuela o trabajo.

Es prácticamente un hecho que veremos alguna de **Pokémon** y tal vez alguna más de **Fire Emblem**, así que debes pensar muy bien cuál de todas es la que vas a elegir.
No te preocupes por tus archivos, los puedes transferir a tu nueva consola sin problemas, justo como se hacía en un Nintendo 3DS clásico.

Así que ya todo depende de tus gustos, o bien, de tu desesperación por tener esta portátil. ¿Comprarla ahora o esperar por una especial? Es una respuesta que sólo tu puedes dar.



amiibo

Una divertida forma de interactuar con tus personajes



▲ **Ness** era uno de los más esperados.

El uso de la tecnología NFC ha sido muy polémico, pero consideramos que Nintendo llegó para mostrar el camino que deben seguir en este sentido.

No se trata de vender personajes por separado, sino de dar un pequeño extra a un juego ya completo. Esta sencilla manera de pensar el concepto, ha sido lo que ha ocasionado el éxito de los amiibo, que desde el día en que aparecieron al mercado, se han vuelto un auténtico fenómeno de ventas. Encontrarlos es una tarea de verdad titánica, en pocas tiendas logras encontrarlos, siempre están agotados, lo que ha generado también que se vuelvan un artículo de colección. Han aparecido por oleadas, hasta la fecha van tres, pero vienen un par más que por los personajes que veremos en ellas, podemos adelantar que van a tardar más en acomodarlos en los aparadores que en lo que llegarán los videojugadores a comprarlas. Pero comencemos a hablar un poco más a fondo de lo que logran los amiibo en tus juegos favoritos.

Tus figuras serán más que un artículo de decoración, tendrás un compañero



◄ El atuendo ideal apra correr esta pista.

▼ Puedes modificar a cada figura.



▲ Los amiibo se vuelven grandes rivales.



En **Super Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS, sirven como un peleador extra, al cual le das un nombre y comienzas a variar sus habilidades, entrenándolo en duelos contra tus amigos o bien, contra otros amiibo, que es donde más experiencia acumulan estas figuras.

Para **Mario Kart 8**, su utilidad es diferente, ya que sólamente te habilitan un atuendo para tus corredores Mii. Puedes tener el de **Captain Falcon**, **Fox** o **Mario**, por mencionar algunos.

Como puedes darte cuenta, lo mejor de estas figuras es que no te aportan algo verdaderamente fundamental para disfrutar sus juegos, haciéndolas totalmente opcionales, el jugador es el que decide si comprarlas o no.

En sus marcas...

Corredores de primer nivel



Estos son todos los atuendos que puedes tener en **Mario Kart 8**. Hay amiibos que no son compatibles con este juego, como es el caso de **Pikachu**, por ejemplo, pero la variedad es bastante ¿cuál de todos es el que utilizas al jugar en línea?









¡Colecciónalos!

Un verdadero reto

Tener un amiibo entrenado en **Super Smash Bros.**, es una gran experiencia, te recomendamos buscar a tu personaje favorito y comenzar con las batallas.



Toon Link



Lucario

Bowser



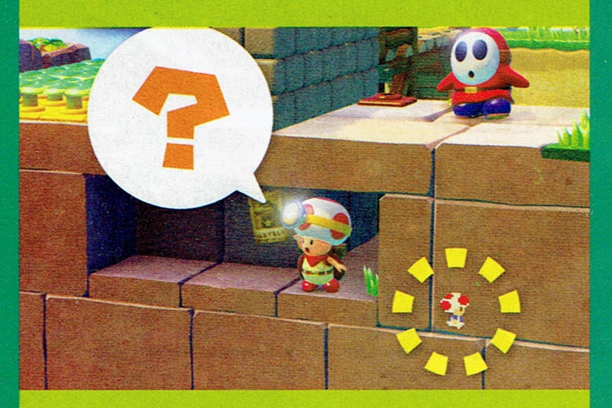
Sonic



Shulk

Captain Toad

Nuevo reto



Si quieres obtener un nuevo objetivo en todos los niveles de este gran juego para Wii U, será necesario que adquieras el amiibo de **Toad**.

Lo mejor de las figuras amiibo, es que una sola te puede servir en varios juegos, no necesitas una por cada uno, a menos que desees escribir varios datos en una misma, como **en Super Smash Bros.**, en ese caso no se puede.

El primer título que los utilizó, fue **Super Smash Bros.**, y de hecho, si eres obervador, en la caja de tus figuras viene el logo del juego, lo que nos da paso a una realidad bastante agradable, tendremos varias colecciones de figuras. Ya se confirmó que Nintendo podrá a la venta la colección de **Super Mario Bros.**

Serán personajes que si bien ya vimos en la serie de **Super Smash Bros.**, las figuras tendrán otro estilo. Encontraremos a **Yoshi**, **Bowser**, **Peach**, **Luigi** y claro, **Mario**.

Además de poder usarlas en **Super Smash Bros.**, su principal utilidad la tendremos en **Mario Party 10** para Wii U, donde también podremos modificar sus atributos en la partida.

¿Se imaginan una serie de **The Legend of Zelda** o **Star Fox**? Es muy probable que pronto las tengamos entre nosotros, es cuestión de esperar.

¿Usas tus figuras o las dejas en su caja para formar tu colección?





El fenómenos de los amiibo está sólo comenzando. Es un primer experimento de parte de Nintendo para saber como emplear este tipo de tecnología, el cual consideramos que han logrado de forma asombrosa.

No dudamos que ya se encuentren trabajando en nuevos juegos, pero sobre todo nuevas formas de utilizar estas figuras, que desde el primer momento se han ganado la simpatía del público fiel a la compañía.

Los amiibo, como ya comentamos al inicio, no son un juguete, se vuelven un aliado de juego que te acompaña a tus retas con los amigos o simplemente lo llevas en tu mochila todo el día, esperando el momento en que debas usarlo para jugar.



◄ En este juego obtienes armas por tus amiibo.

¿Has logrado conseguir todas las figuras? Algunas como **Wii Fit Trainer**, **Marth** o **Villager** se han vuelto muy solicitadas, nosotros te recomendamos comprar las menos populares de cada oleada, el resto seguirán apareciendo.

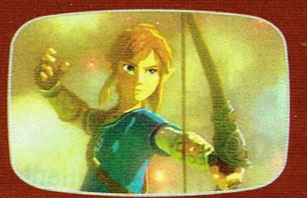
Lo importante de tus amiibo, sin importar el número que tengas, es que te diviertas con esta nueva propuesta de Nintendo, que nos deja ver que siempre están en constante evolución para mejorar su oferta.

▼Todos pelearemos por tenerlo.





PLAYLIST


▲ Disfruta del primer tráiler de **TLOZ** para Wii U.


▲ Gamevistazo **Hyrule Warriors** ¡No te lo pierdas!


▲ Gamevistazo **Super Smash Bros. for Wii U / Link**


▲ Emociónate con el tráiler de **TLOZ:Majora's Mask 3D.**





The Legend of Zelda

¡Suscríbete a nuestro canal!

Encontrarás decenas de videos donde **Link** es el protagonista, además de las mejores reseñas y especiales en youtube.com/RevistaCN

 revistaclubnintendo.com  RevistaCN  RevistaCN  RevistaCN

C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

HYRULE WARRIORS



HYRULE WARRIORS